

Jak správně chybovat v podnikání?

Martin Vitek, Tady Kopic

VAŠI PRŮVODCI



Martin Vitek

Předseda správní rady, zakladatel programu Soutěž & Podnikej a prezident komunity Traion



Tadeáš Kopic

Tadeáš podniká od 16 let. Je designér a marketáček na volné noze. Nyní spouští nový produkt - Crime & Stuff.

Jak správně chybovat v podnikání?

Martin Vitek, Tady Kapic

& VY



Q&A Session

① Start presenting to display the audience questions on this slide.

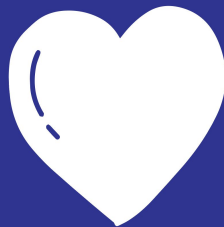
1. KAPITOLA

FILOZOFIE PODNIKÁNÍ

Podnikavé Česko
Startování

Jak začít?

Proč začít?



Podnikavé Česko
Startování

Proč začít?

ZMĚNA K LEPŠÍMU

Podnikavé Česko

Příběh

Jak začít?



Podnikavé Česko

Rádce

Tým rádců





**ODVEDENÁ
PRÁCE**



SPOLEHLIVOST



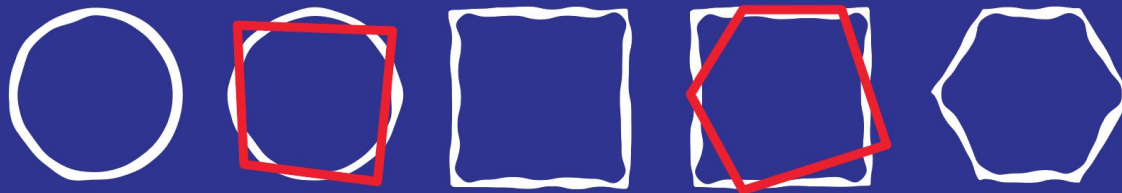
ETIKA

Když si s někým nedokážete představit práci na celý život, nepracujte s ním ani den.

Naval Ravikant

2. KAPITOLA

JAK CHYBOVAT



1. VYTVOŘIT

2. ZEPTAT SE

3. VYLEPŠIT



1. VYTVOŘIT

Proč chybovat?

- 1. ŠKOLA UČÍ. CHYBY UČÍ 100X RYCHLEJI.**
- 2. UČENÍ = ODSTRAŇOVÁNÍ NEFUNKČNÍCH ZPŮSOBŮ**
- 3. ZÍSKÁTE OKAMŽITÝ FEEDBACK**

Jak na chyby?

- 1. NEBERTE SE TAK VÁŽNĚ**
- 2. PŘIJMĚTE RIZIKO**
- 3. PŘIZNEJTE (SI) CHYBU**

3. KAPITOLA

NA VLASTNÍ KŮŽI

CO NÁS ČEKÁ?

- 1. Seznámení**
- 2. Výběr nápadu**
- 3. Profilování cílové skupiny**
- 4. Vychytání chyb**
- 5. Vylepšení nápadu**

1. ÚKOL - Seznámení

Představte se a každý vyplňte jeden sloupec v pracovním listě. **(4 min)**

Určete si, kdo bude mluvčí skupiny a kdo bude sledovat čas. **(1 min)**

Za 5 min se připojte zpět do hlavní místnosti.

1. ÚKOL - Seznámení

Otevřete svůj pracovní list, který najdete v chatu své skupinové místnosti.

Jméno	Tady Kapic	Martin Vítek
Silná stránka	Vždycky pozitivní	Rychlé, analytické myšlení
Email	nazdar@tadykpic.cz	martin@nfvap.cz

Představte se a každý vyplňte jeden sloupec v pracovním listě. **(4 min)**

1. ÚKOL - Seznámení

Otevřete svůj pracovní list, který najdete v chatu své skupinové místnosti.

Mluvčí	Tady Kopic
Časoměřič	Martin Vítek

Určete si, kdo bude mluvčí skupiny a kdo bude sledovat čas. **(1 min)**

ROZDĚLENÍ DO SKUPIN

2. ÚKOL - Nápad

Co řeší za problém / potřebu?

Jak se liší od konkurence?

Jak vypadá řešení?

Komu je řešení určeno?

2. ÚKOL - Nápad

1. Navzájem si představíte své nápady (řešení), pokud nějaké máte. **(5 min)**
 2. Dohodnete se, kterého nápadu se chopíte jako tým. **(1 min)**
 3. Popíšete nápad do tabulky v pracovním listu (strana 2). **(3 min)**

Za 9 min se připojte zpět do hlavní místnosti.

NÁVRAT DO SKUPIN

2. ÚKOL - Nápad

Náš nápad... řeší potřebu / problém...

tím, že ... , autorem nápadu je...

3. ÚKOL - Cílovka



Kdo?

Povolání?

Věk?

Místo?

3. ÚKOL – Cílovka

Jak hrdinu problém / potřeba ovlivňuje:

Jak problém / potřebu řeší nyní?

Čeho chce dosáhnout?

3. ÚKOL - Cílovka

Společně vyplňte základní informace o vašem hrdinovi. **(2 min)**

Jméno:	Jarda
Povolání:	Hasič
Věk:	45 - 50
Místo:	Vesnička u Budějovic

3. ÚKOL - Cílovka

Společně vyplňte informace o vašem hrdinovi. **(4 min)**

Jak hrdinu problém / potřeba ovlivňuje:	
Jak problém / potřebu řeší nyní?	
Čeho se snaží dosáhnout?	

3. ÚKOL - Cílovka

Společně vyplňte informace o vašem hrdinovi. **(6 min)**

Za 6 min se připojte zpět do hlavní místnosti.

NÁVRAT DO SKUPIN

4. ÚKOL - Vychytávání chyb

Vaše největší chyba?

4. ÚKOL - Vychytávání chyb

Autor nápadu zůstane v hlavní místnosti.

Zbytek týmu si rozdělí role a vytvoří sadu otázek na tělo, které mu položí. V pracovním listě najdete otázky, které můžete zařadit do svého seznamu. Můžete se ale samozřejmě od nich odpoutat a vytvořit vlastní.

Princip: Nechceme druhého poškodit nebo mu ublížit. Nabídneme mu možnost sebereflexe.

4. ÚKOL - Vychytávání chyb

Rozdělte si role (Tazatel, zapisovatel) **(1 min)**

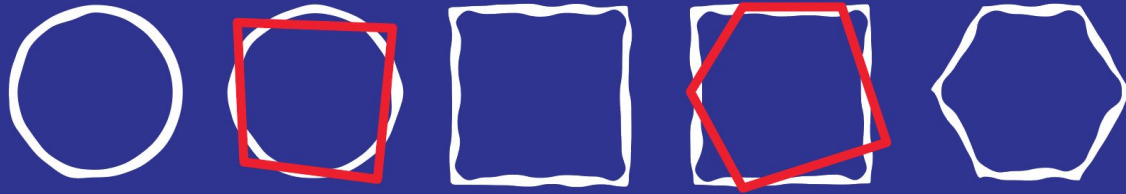
Vytvořte seznam otázek pro autora nápadu. **(4 min)**

Udělejte rozhovor s autorem nápadu. **(8 min)**

Za 13 min se připojte zpět do hlavní místnosti.

NÁVRAT DO SKUPIN

5. ÚKOL - Předělání



5. ÚKOL - Vylepšení

Shrňte si to, na co jste přišli. **(3 min)**

Proveďte změnu v definici svého nápadu, cílové skupiny, ... **(4 min)**

Za 7 min se připojte zpět do hlavní místnosti.

NÁVRAT DO SKUPIN

5. ÚKOL - Vylepšení

... Jak to šlo?



**Jakou novou myšlenku si
odsud odnášíte?**

① Start presenting to display the poll results on this slide.



Jak se vám workshop líbil?

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

DĚKUJEME ZA VAŠI PRÁCI!



Martin Vitek

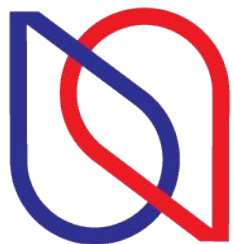
martin.vitek@nfvap.cz



Tady Kopic

[@fuckupic](https://www.instagram.com/fuckupic)

nazdar@tadykopic.cz



Nadační fond vzdělávání a podnikání

Těšíme se na spolupráci.